Correction Plan de travail Loi Binomiale (rappels)

Exercice 7:

On a remarqué de 1 % des pièces sortant d'une machines sont défectueuses. On fait des lots de 10 pièces et on suppose que les défectuosités sont indépendantes.

- 1) Modéliser la situation avec une loi binomiale.
- 2) Quelle est la probabilité pour qu'on ait :

exactement 3 pièces défectueuses? exactement 10 pièces défectueuses? aucune pièce défectueuse?

- 3) En déduire la probabilité d'avoir au moins une pièce défectueuse.
- 4) Combien aura-t-on en moyenne de pièces défectueuses ?

Correction:

1) Soit *X* la variable aléatoire dénombrant le nombre de pièces défectueuses

La situation peut alors être modélisée par une loi Binomiale :

n=10 puisqu'il y a 10 tirages et p=0.01 la probabilité de « succès », avoir une pièce défectueuse.

2)
$$p(X=3) = {10 \choose 3} \times 0.01^3 \times 0.99^7$$

$$p(X=10) = \begin{pmatrix} 10 \\ 10 \end{pmatrix} \times 0.01^{10} \times 0.99^{0}$$

3)
$$p(X \ge 1) = 1 - p(X = 0) = 1 - {10 \choose 0} \times 0.01^{0} \times 0.99^{10}$$

4) Pour déterminer le nombre moyen de pièces défectueuses, on calcule l'espérance de X:

$$E(X) = n \times p = 10 \times 0.01 = 0.1$$

Il y aura en moyenne 0,1 pièces défectueuses.

Exercice 8:

Une société organise une tombola sous la forme de tickets à acheter. La probabilité qu'un ticket commercialisé soit gagnant est de 0,2. Un client tire au hasard de façon indépendante dix tickets et les achète.

On appelle *X* la variable aléatoire dénombrant les tickets gagnants parmi les dix tickets achetés.

- 1) Déterminer la loi de probabilité suivie par X.
- 2) Quelle est la probabilité de gagner exactement deux fois ?
- 3) Calculer l'espérance de X . Interpréter ce nombre.

Correction:

1) Soit *X* la variable aléatoire dénombrant le nombre de tickets gagnants

La situation peut alors être modélisée par une loi Binomiale :

n=10 puisqu'il y a 10 tirages et p=0,2 la probabilité de « succès », avoir un ticket gagnant.

2)
$$p(X=2) = {10 \choose 2} \times 0.01^3 \times 0.99^7$$

$$p(X=10) = {10 \choose 10} \times 0.01^{10} \times 0.99^{0}$$

3)
$$p(X \ge 1) = 1 - p(X = 0) = 1 - {10 \choose 0} \times 0.01^{0} \times 0.99^{10}$$

4) Pour déterminer le nombre moyen de pièces défectueuses, on calcule l'espérance de X:

$$E(X) = n \times p = 10 \times 0.01 = 0.1$$

Il y aura en moyenne 0,1 pièce défectueuse par lot de 10 pièces.

Exercice 9:

Un fabricant produit et vend 400 consoles de jeux par mois. Le coût de fabrication est de 160 € par machine. Le fabricant fait réaliser un test de conformité, dans les mêmes conditions, sur chacun de ses objets fabriqués. Le test est positif dans

93% des cas et une console de jeux reconnue conforme peut alors être vendue 290 €. Si le test est en revanche négatif, la console de jeux est bradée au prix de 150 €.

- 1) On note X la variable aléatoire qui indique le nombre de consoles de jeux conformes parmi les 400 produites. Calculer l'espérance de X.
- 2) Ôn note *Y* la variable aléatoire qui indique le bénéfice mensuel, exprimé en euros. Calculer l'espérance de *Y* et interpréter le résultat.

Correction:

1) X suit une loi Binomiale de paramètres n=400 puisqu'il y a 400 consoles dans l'échantillon et p=0.93 la probabilité que la console soit conforme.

Pour déterminer l'espérance de X, on calcule : $E(X) = n \times p = 400 \times 0.93 = 372$

En moyenne, chaque mois, il y a 372 consoles conformes et 28 non-conformes.

2) Question hors programme TES-L:

Y est la variable aléatoire qui indique le bénéfice mensuel : Cette variable ne suit pas une loi binomiale. On ne peut pas appliquer les résultats de cours. Il faut donc poser le problème à partir de la variable X pour déterminer le bénéfice de l'entreprise :

Il y a X consoles conformes vendues 290 €, donc 400-X consoles non-conformes vendues 150€.

La recette est donc de : $290 X + (400 - X) \times 150 = 140 X + 60000$

D'autre part, les coûts de fabrications de 400 consoles à 160€ pièce, s'élèvent à : 400×160=64000€

La recette est donc, pour X consoles conformes, de $140 \overline{X} + 60000 - 64000 = 140 \overline{X} - 4000$

Comme en moyenne, il y a 372 consoles conformes, on prend X = 372 pour obtenir le bénéfice mensuel moyen :

 $140 \times 372 = 48000$. Ce bénéfice moyen est l'espérance de Y.

d'où E(Y) = 48000