

Travaux pratiques calculatrice :

1. Résolution graphique d'une équation $f(x)=k$ à la calculatrice :

Soit la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x)=2x^3-7x^2+5x-1$

a. Résoudre graphiquement $f(x)=0$

b. Résoudre graphiquement $f(x)=1$

On donnera le nombre de solutions et des valeurs approchées au centième pour chacune d'elles.

2. Résolution graphique d'une équation $f(x)=g(x)$ à la calculatrice :

Soit la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x)=4x-3$

Soit la fonction g définie sur \mathbb{R} par $g(x)=x^2-x+1$

Résoudre graphiquement $f(x)=g(x)$

On donnera le nombre de solutions et des valeurs approchées au centième pour chacune d'elles.

3. Table de valeurs d'une fonction à la calculatrice :

Soit la fonction g définie sur \mathbb{R} par $g(x)=2x^2+x-3$

Remplir le tableau de valeurs ci-dessous, en arrondissant si besoin les valeurs au centième :

x	-3	-2,8	-2,6	-2,4	-2,2	-2	-1,8
$g(x)=2x^2+x-3$							

4. Entrer une fonction dans un programme à la calculatrice :

Soit la fonction h définie sur \mathbb{R} par $h(x)=-3x^2+4x-5$

Remplir le tableau de valeurs ci-dessous, en arrondissant si besoin les valeurs au centième :

x	-5,11	-2,5	1,02	2,3	2,8	3,7	4,9
$h(x)=-3x^2+4x-5$							

Aller dans le menu 

Choisir **NEW** et choisir un nom de programme

Taper « ? → X » Pour demander à l'utilisateur de rentrer une valeur qui sera stockée dans la variable X

Pour avoir ? Taper : **SHIFT VARS F4**

Taper ensuite $-3X^2+4X-5$ en ligne 2

Appuyer sur EXIT puis sélectionner EXE (Touche F1)